



BRAINSTORMING À L'ENDROIT/À L'ENVERS

OBJECTIF	DURÉE	SOURCE
Réfléchir à tout ce qui pourrait faire réussir ou échouer un projet	7 à 10 minutes + 5 minutes de débrief	Formation Techniques d'animation avec Jean-Luc Cardinael



MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Paperboard avec marqueur



PRINCIPE / DÉROULÉ

L'animateur décide du thème abordé puis invite sépare son groupe en sous-groupe (entre 5 et 10 personnes par sous-groupe).
 Au sein de chaque sous-groupe, les participants lancent les idées à la volée en les inscrivant, sans les commenter, selon deux optiques :
 - "Comment réussir à réussir (sur le thème proposé par l'animateur) ?"
 - "Comment réussir à échouer (sur le thème proposé par l'animateur) ?" toutes les écrire

A la fin du temps, l'animateur propose 5 minutes de debrief pour réfléchir à des solutions aux problèmes exposés dans le brainstorm (ex: comment transformer nos 'flops' en 'tops')



CLÉS DE RÉUSSITE

Avoir le dessin déjà prêt avec les flèches et la question au centre (ex: "réussir à échouer un recrutement")



EXEMPLE DE CONTEXTE D'UTILISATION

Echanger sur un sujet de vie de club (recrutement, programmation, voyage...)